

(#) **Mika no muerto, Nemesis.**

El cuerpo del difunto Mika, reanimado por Dregoth como enemigo final para los personajes jugadores

Attributes: Agility d6, Smarts d6, Spirit d6, Strength d10, Vigor d8

Skills: Fighting d10, Intimidation d8, Notice d6, Shooting d6, Sigilo (escondarse) d8, Montar d8

Pace: 5; **Parry:** 7; **Toughness:** 8

Treasure: Anillo de hierro mágico = *Puntos mágicos* (3x n° de esqueletos del encuentro +10), *Habilidad Arcana* d10: *Hechizo Zombi* (pag171) y *Hechizo Invisibilidad* (Pag163)

Special Abilities:

- **Maza de hierro:** FUE+d6 AP1
- * **Frenesi mejorado:** 2 Ataques por turno (con solo 1 dado salvaje)
- * **Resistencia Psíquica:** +2 armadura contra poderes psíquicos, +2 resistirlos.
- **Fearless:** Zombies are immune to Fear and Intimidation.
- **Undead:** +2 Toughness; +2 to recover from being Shaken; Called shots do no extra damage (except to the head).
- * **Manco:** Acciones que precisen de dos manos con -4
- **Weakness (Head):** Shots to a zombie's head are +2 damage

Bestia no muerta

Montura no muerta de Mika

Attributes: Agility d6, Smarts d4, Spirit d6, Strength d12+4, Vigor d12

Skills: Fighting d6, Intimidation d6, Notice d4,

Pace: 5; **Parry:** 5; **Toughness:** 13

Gear: No

Special Abilities:

- **Bony Claws:** Str+d6. • **Fearless:** Skeletons are immune to Fear and Intimidation.
- **Undead:** +2 Toughness; +2 to recover from being Shaken; No additional damage from Called Shots; Immune to disease and poison.
- * **Grande:** Tamaño +5, los enemigos le acietan con un +2
- * **Frenesi:** Dos ataques por turno con -2
- * **Hedor insoportable:** En CaC superar una tirada de Espiritu o ganar un punto de fatiga

